



# GUIA DICAS

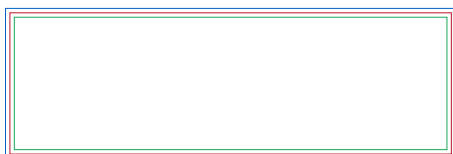


## MARCADOR DE PÁGINA

**TAMANHO DA ARTE: 182x51**  
**MARGEM DE SEGURANÇA: 3MM**  
**IMPRESSÃO: 4x1 / 4x4**



### ENTENDA O GABARITO



Sangria

Linha de corte (Aproximado)

Margem de segurança

\*\*\*APAGUE TODAS AS INFORMAÇÕES DO GABARITO  
ANTES DE GERAR O ARQUIVO PDF/X1-A PARA IMPRESSÃO\*\*\*

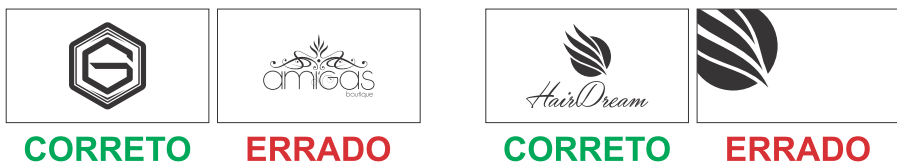
## 01 Veja abaixo como montar a sua arte para envio do seu arquivo

Artes para materiais com Hotstamping devem sempre conter  
03 página na seguinte ordem:



**ATENÇÃO: NUNCA ENVIE A MÁSCARA DE HOTSTAMPING SANGRANDO, COM ENCAIXES OU DETALHES MUITO PEQUENOS. ISTO PODE PREJUDICAR SEU CARTÃO.**

Veja abaixo alguns exemplos de máscaras erradas e corretas:

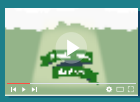


## 02 Instruções para fechamento do arquivo

**A PALETA DE CORES:** Utilize sempre a paleta de cores PADRÃO CMYK, nunca faça seus arquivos em RGB ou PANTONE.  
\*\*\*CLIQUE NO VÍDEO AO LADO E ENTENDA MELHOR\*\*\*



**C BATIDA DE VERSO:** Siga sempre a BATIDA DE VERSO padrão. A batida de verso correta é CABEÇA COM CABEÇA ou PÉ COM PÉ.  
\*\*\*CLIQUE NO VÍDEO AO LADO E ENTENDA MELHOR\*\*\*



**B FONTES:** Sempre converta as fontes em curvas/create outline antes de gerar o arquivo PDF/X1-A  
\*\*\*CLIQUE NO VÍDEO AO LADO E ENTENDA MELHOR\*\*\*



**D EFEITOS E IMAGENS:** Antes de finalizar sua arte converta todas as imagens, efeitos, degrades em um só bitmap com 300dpi junto com o fundo. Para rifas 1x0, converta em tons de cinza. Para rifas 4x0, converta em CMYK  
\*\*\*CLIQUE NO VÍDEO AO LADO E ENTENDA MELHOR\*\*\*



**VEJA MAIS DICAS EM NOSSOS  
MANDAMENTOS DA ARTE**

**CLIQUE AQUI**

### DICA BÔNUS

\*\*\*NÃO ENVIE TEXTOS COM CORPO MENORES QUE 6pts\*\*\*  
\*\*\*NÃO ENVIE FIOS E CONTORNOS COM ESPESSURA MENORES QUE 0,3PTS\*\*\*

### AINDA COM DÚVIDAS NO ENVIO DA ARTE?

Contrate o Ajuste Online e  
deixe que ajustamos para



**Clique aqui e veja.**

### SEM TEMPO PARA MONTAR A ARTE?

Contrate um de nossos designer's  
para montar a sua arte e  
tenha mais tempo para suas vendas.



**Clique aqui e veja.**

